

我的实习还有最后一件事就结束了，或许是两件事。组里的老人其实非常实在，现在想想他在会上骂我之前都会把最关键最有价值的信息都扔出来。我在《月下玄谈》[1] 那篇博文里背地蛐蛐了他，现在很羞愧，但我不会删除。无他，人生太长和百年太短同时成立，我只是希望自己真诚一些。

读了一篇 20 年前的文章[2]，意识到 IT 产业的抽象和分层性质固然会使得新技术在解决问题效率上近乎碾压的优势，但所谓抽象泄漏注定难以被完全解决，“总会需要一个老登的”。

这倒是为我的漫长职业规划提供了道路自信方面的鼓励。毕竟我的本科一年计划[1] 就包含了一生一芯和 GPU 语言及其配套软件的部分，可以说下潜的深度相当深了。

在软件工程上面，我的短板：

1. 底层知识严重不足
2. 集群、并发和异步经验严重不足

除了上面两座大山，我还要面临完全从零开始接触 AI 行业这一究极 debuff.

好吧，时间跨度为 2 年的中小型决策就讨论到这里，接下来是战略预测时间，时间尺度为 20 年内。

1. 壁垒击穿效应。由于 AI 编码的应用，IT 行业的人才更替周期已经剧变，好在行业整体需求量暂时并未增长过多，否则我将在五年内面临比现在和以往严重的多的学历歧视。实际上绞肉机已经开始了，好比地表空气的整体成分发生了不算微小的突变，它不会影响你今天的生活，却会改变千年后人类整体的生物特征。另一个会快速迎来剧变的行业是教育，我不知道其他行业的价值如何，但在此次生成式 AI 浪潮下，这两个行业变化的意义是显著的。熵增开始了
2. 指南：要么往高处走，要么往低处走。前者是集群、编程框架和技术范式；后者是编译器、内核和基础设施。当然，这两处也早晚会淹没，到时程序员群体将被划分为 AI 产业和传统产业两个世界，但没人说不会有新行业的出现，对吧？
3. 机会窗口：在蓝海中完成原始积累。可能会有根本想不到的机会

## 参考文献

[1] zhecai, 《月下玄谈》, 2026, [在线]. 载于: [https://isirin1131.github.io/\[006\]%E4%BA%8C%E6%89%8B%E5%BD%B1%E8%AF%84/%E6%9C%88%E4%B8%8B%E7%8E%84%E8%B0%88.pdf](https://isirin1131.github.io/[006]%E4%BA%8C%E6%89%8B%E5%BD%B1%E8%AF%84/%E6%9C%88%E4%B8%8B%E7%8E%84%E8%B0%88.pdf)

[2] J. on Software, 《The Law of Leaky Abstractions》, 2000, [在线]. 载于: <https://www.joelonsoftware.com/2002/11/11/the-law-of-leaky-abstractions/>